

宿迁市科学技术协会

宿迁市教育局

宿科协发〔2024〕24号

关于转发《关于举办第六届江苏省青少年创意编程大赛终评活动的通知》的通知

各县（区）科协、教育局，市直有关学校：

为激发青少年科学兴趣，推动青少年创新意识发展，提升青少年信息素养，省青少年科技创新大赛组委会定于近期举办第六届江苏省青少年创意编程大赛终评活动。现将《关于举办第六届江苏省青少年创意编程大赛终评活动的通知》（苏青科创委发〔2024〕7号）转发给你们，请各县（区）教育主管部门根据通知要求做好入围决赛人员参赛组织工作。

附件：入围终评名单

联系人：

市科协 胡 聪

电话：84358189

市教育局 徐安迪

电话：84389851



附件：

入围终评名单

Scratch	小学 I 组	陈艺璇	南京师范大学附属中学宿迁分校	科技让艺术更璀璨
		丁俊文	泗洪姜堰实验学校	守株待兔
		张珈澍	泗阳双语实验学校	海洋救援
		王子睿	如皋泗阳相文路实验小学	人与自然和谐共生
		刘思远	泗阳经济开发区学校	贴春联抢红包
		金沐晨	泗阳双语实验学校	天问 2 号火星旅行记
	小学 II 组	尹晋辰	南京师范大学附属中学宿迁分校	购票系统
		付邦坤	宿豫张家港实验小学	太空探险家
		骆侯丞	宿迁市实验小学幸福路校区	光车带你去看改革
		颜诗芮	泗阳县第二实验小学	智慧教室助手
		邹佳泽	南京师范大学附属中学宿迁分校	争做消防小卫
		朱晨光	如皋泗阳相文路实验小学	筑梦未来
		王昱钦	宿迁市实验小学幸福路校区	上一百层
		王韬惟	宿豫张家港实验小学	中秋淘月饼
		王泽铭	宿迁市实验学校	跳高的乒乓球
		张校瑞	南京师范大学附属中学宿迁分校	航空大冒险
	初中组	赵一铭	宿城区新区初级中学	中国空间站
		宋咏泽	宿迁市项里学校	志愿者小游戏
		王昱皓	宿城区新区初级中学	简述太阳系
		陈柯睿	宿迁市钟吾初级中学	永不言弃
Python	初中组	叶讯祎	宿迁市钟吾初级中学	带日期的时钟
		王浩宇	宿迁市钟吾初级中学	凸透镜成像原理点线版
		陈睿杰	南京师范大学附属中学宿迁分校	南师附中发展史
		王文杰	宿城区新区初级中学	我是管道设计师
		李博	沭阳县南湖初级中学	正义之刃
	高中组	张伟杰	宿城中等专业学校	《时间管理大师》
		胡铭轩	沭阳如东中学	单词练习小程序
happycoding	小学 I 组	石玉泉	泗洪姜堰实验学校	宇宙飞机大战
		刘书豪	沭阳县南湖小学	智能扫地机器人
		裴少辰	泗洪姜堰实验学校	滑雪大挑战
		王苏涵	宿迁市太湖路小学	太空电梯
		吴茜茜	宿城区埭子中心小学	保卫大海拦截核污水
		刘俊语	宿迁市太湖路小学	太空清理计划
		张浩博	南京师范大学附属中学宿迁分校	八卦记忆大挑战
		朱雨萌	南京师范大学附属中学宿迁分校	成语归位
		周元泽	沭阳县南湖小学	智能助手

		刘胤宏	沭阳县南湖小学	保卫地球——打字练习
		王梓鑫	宿迁市太湖路小学	宿迁线上旅游地图
		洪峻树	泗阳县实验小学	吃害虫
		高满满	泗阳县实验小学	打猴子
		徐志宸	宿迁市太湖路小学	智能家居
		张轩鸣	宿迁市太湖路小学	新年闯关游戏
		沈雅萱	宿城区埭子中心小学	找零钱计算器
		胡梦瑶	宿城区埭子中心小学	小猫算乘除
		朱嘉懿	沭阳县南湖小学	智能小车
		张陈泽	泗阳县实验小学	捕鱼
		刘熹婧	宿豫区豫新小学	拍球男孩
	小学 II组	李翼豪	宿城区埭子中心小学	宇宙深渊探索
		吴竣祎	南京师范大学附属中学宿迁分校	诗词训练&AI 算分
		史浩辰	宿城区埭子中心小学	登月计划
		胡熙媛	南京师范大学附属中学宿迁分校	畅游宿迁
		仲希哲	沭阳县南湖小学	AI 制药机器人
		王宇翔	宿城区埭子中心小学	太空的旅行
		张晋鹏	泗洪县第一实验学校	小学生学习助手
		周昊辉	沭阳县南湖小学	智慧交通与智能汽车
		徐照杰	南京师范大学附属中学宿迁分校	祝融登火
		陈飞羽	泗阳县第二实验小学	学习效率助手
		陈宇凡	宿城区埭子中心小学	森岭守护者
		朱子靖	宿城区埭子中心小学	我的航天逐梦
		陈译凡	南京师范大学附属中学宿迁分校	抗美援朝
		陈子健	宿城区埭子中心小学	重返地球
		王晨	南京师范大学附属中学宿迁分校	趣味赛跑
		马子腾	宿迁市太湖路小学	抓饮料机
		吴文轩	宿城区埭子中心小学	宇宙尘埃
		李尚卿	南京师范大学附属中学宿迁分校	青山绿水
		陈可凡	宿城区埭子中心小学	清理太空垃圾
		徐新蕊	宿城区埭子中心小学	冬奥比赛之冰壶
		吴璟昱	沭阳县南湖小学	小小消防员
		洪蒙恩	泗洪县第一实验学校	小猫跑酷
		董茗哲	宿豫区豫新小学	马里奥吃金币
		张子扬	宿迁市太湖路小学	净化海洋
		葛戡鸣	南京师范大学附属中学宿迁分校	寻宝历险记
	初中组	朱宣翰	泗洪县第一实验学校	跟着血液去旅行
		尤言	南京师范大学附属中学宿迁分校	航天
		蔡文馨	宿城区新区初级中学	智慧家居
		李炎泽	宿迁市钟吾初级中学	天问苍穹
		陈均朋	宿迁市钟吾初级中学	军棋判定

江苏省青少年科技创新大赛组委会

苏青科创委发〔2024〕7号

关于举办第六届江苏省青少年创意编程 大赛终评活动的通知

各设区市科协、相关学校：

第六届江苏省青少年创意编程大赛（以下简称“大赛”）市赛初评工作已于近日结束，经各市初赛选拔，确定了参加终评活动的学生名单。经研究，大赛终评活动定于5月在扬州举行。现将有关事项通知如下：

一、大赛主题

智能时代 逐梦成长

二、活动组织

主办单位：江苏省青少年科技创新大赛组委会

承办单位：江苏省青少年科技中心、扬州市科学技术协会、扬州市教育局

协办单位：江苏省扬州技师学院

支持单位：上海畅学教育科技有限公司、扬州市科教

集团、沈阳飞机设计研究所扬州协同创新研究院有限公司

三、时间及地点

大赛时间：5月24日-26日

报到时间及地点：

5月24日 14:00-18:00（Scratch、Python项目）：扬州金陵大饭店（扬州市邗江区文昌西路318号）

5月25日 10:00-14:00（Happycoding项目）：扬州科教培训中心（扬州市邗江区职中南路31-33号江苏省扬州技师学院北3门）

比赛地点：江苏省扬州技师学院

四、参赛报名

1.大赛终评采用“授权申报”方式进行报名。各设区市科协登录工作管理系统查看参评选手的授权码

（<http://www.jsstem.org/cityadmin/login.aspx>），并下发给入围选手，选手凭授权号填报参赛信息，完成参评确认和信息反馈，下载打印报名表，获取参赛编号。参评信息将作为终评组织和评审工作的依据，请务必确保信息准确无误。

2.设区市科协相关负责人须于5月10日前登录工作管理系统（<http://www.jsstem.org/cityadmin/login.aspx>），审核本地区所有申报信息，确认无误后，在线打印《大赛终评报名汇总表》，并加盖单位公章，扫描成PDF文件，在管理系统中上传，并组织参赛选手和带队教师准时报到。

3.所有参赛选手不得更换，如不能参加或在大赛现场活

动期间中途退出，将视为自动弃赛及放弃评选奖项资格。

五、终评形式和要求

终评包括客观题和主观题两部分，参赛选手统一使用组委会配备的电脑进行答题。

（一）Scratch 创意编程

客观题：5月25日 8:00-9:00，主要内容是编程知识考核，选手须在限定时间内完成答题。

主题创作：5月25日 9:15-13:15，选手须根据现场公布的命题试卷中的要求，独立使用离线版 Scratch3.0 编程工具完成创作作品，规定时间前完成作品在线提交到终评网站。提交办法现场将发布操作指南（具体要求见附件1）。

大赛创作主题范围：畅想 AI 将改变我们的生活，畅想创新的 AI 技术，赋能于生活实际的案例，开启创意之旅。
主题作品类型：科学探索、互动游戏、互动艺术、实用工具四种形式，请根据自己特长选择其中一种。创作元素可来自手绘、网络图库整理再编辑的素材，类型符合主题需求。

（二）python 创意编程

客观题：5月25日 8:00-9:00，主要内容是编程知识考核，选手须在限定时间内完成答题。

主题创作：5月25日 9:15-13:15，选手须根据现场公布的命题试卷中的要求，独立使用离线版 python 编程工具完成创作作品，作品在标准版 Python 3.9 以上版本中运行，并与操作系统无关，不依赖网络在线资源。规定时间前完成作品

在线提交。提交办法现场将发布操作指南（具体要求见附件2）。

（三）Happycoding 创意编程

客观题：5月25日，小学I组和初中组 15:00-16:00，小学II组 16:15-17:15，主要内容是编程知识考核，选手须在限定时间内完成答题。

主题创作题：5月26日，小学I组和初中组 7:30-11:30，小学II组 12:00-16:00，选手在大赛创作主题范围内，独立使用 Happycoding 国产编程工具自由创作编程作品，限定时间内完成作品提交（具体要求见附件3）。

大赛创作主题范围：人工智能、智慧校园、智慧农业、智慧医疗，碳中和与气候变化、太空探索、中国传统文化。主题作品类型为科学探索、游戏、互动艺术(动画故事)、实用工具四种形式，请根据自己特长选择其中一种。创作元素：科技素材、环保素材、民族风素材、校园生活素材、日常身边生活素材。

六、终评评审及获奖比例

终评作品提交后，大赛组委会将组织专家评审，客观题得分占比40%，主题创作作品的评分占比60%。

参赛选手一等奖、二等奖、三等奖和参与奖的获奖比例分别为20%，25%，35%，20%。

上海畅学教育科技有限公司设 Happycoding 优秀组织单位专项奖10个、沈阳飞机设计研究所扬州协同创新研究院

有限公司设“飞鲨”航空科技专项奖 5 个。

七、日程安排

本届大赛终评活动主要包括教师论坛、客观能力考核和主题创作。各代表人员须按时参加各项活动，具体日程见附件 5，如有变动以现场《大赛活动指南》为准。

八、有关事项

1.凭《大赛报名表》、身份证进行注册，领取参赛证件及活动资料。Scratch 和 python 项目的参赛选手请于 24 日 15:00-18:00 报到注册，Happycoding 项目的参赛选手请于 25 日 10:00-14:00 报到注册。

2.大赛期间不提供接送站服务，请参加活动的代表自行前往。

3.比赛期间，选手凭身份证和参赛证进入机房，不得携带手机、U 盘以及有存储功能的手表等，不得使用网盘、电子邮箱和聊天工具。需要自带耳机。

4.参加人员活动期间的食宿费用和往返交通费自理，请提前自行预定酒店。大赛组委会将提供 4 家酒店供预定见附件 6。比赛期间，选手可以选择食堂用餐，可以自带点心。选择食堂用餐的领队、选手及指导教师，请于 5 月 20 日前，由领队统计本地级市人数，联系余莉（18652588529）购买餐券，30 元/份。

5.各设区市科协需要选派一名同志担任领队，负责组织本市入围学生参赛以及活动期间的组织管理工作；参赛学生

的所属学校需要委派一位带队老师，负责学生往返途中以及活动期间的协调和安全工作。因特殊原因无法委派带队老师的学校，参赛选手由设区市领队统一负责。领队及带队教师回执请填写附件4，由各设区市领队汇总后于5月13日前发送至邮箱 kexuetese@163.com。

6.各设区市领队要切实负起组织、管理责任，加强对参赛学生的安全教育和管理，做好往返途中及竞赛期间的安全保障工作。大赛期间，领队、带队教师和学生须严格遵守组委会关于竞赛活动、评审等相关管理规定，按要求参加各项活动，确保活动安全、有序、顺利开展。

九、联系方式

联系人：张老师

联系方式：025-86670717

附件：1.Scratch 创意编程终评平台操作指南

2.Python 创意编程终评平台操作指南

3.Happycoding 创意编程终评平台操作指南

4.领队、带队教师和参赛选手终评回执

5.日程安排（暂定）

6.大赛酒店推荐

江苏省青少年科技创新大赛组委会

江苏省青少年科技中心(代章)

2024年5月8日



附件 1

Scratch 创意编程终评平台操作指南

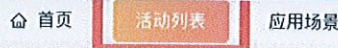
一、参加对象

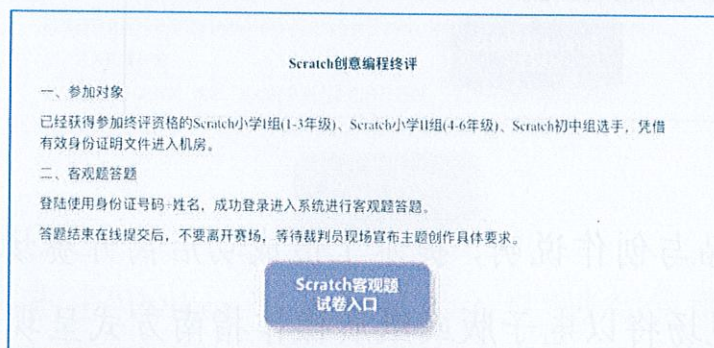
已经获得参加终评资格的 Scratch 小学 I 组(1-3 年级)、Scratch 小学 II 组(4-6 年级)、Scratch 初中组选手, 凭借身份证、活动胸牌进入机房。

二、客观题答题

1. 登陆网址 aipj.org.cn, 点击网站右上角【登录】, 输入准考证号、密码和验证码, 进行登录;



2. 点击“活动列表”, 点击“第六届江苏省青少年创意编程大赛终评活动”画面;



3. 点击“Scratch 客观题试卷入口” 进行答题;

4. 现场答题, 答题结束在线提交后, 不要离开赛场, 等

待裁判员现场宣布主题创作具体要求。

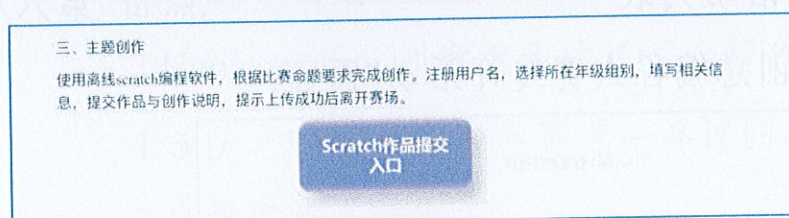
三、主题创作

1.使用离线 Scratch 编程软件，根据比赛命题要求完成创作；



2.创作完成后，登陆网址 aipj.org.cn；点击网站右上角【登录】，输入准考证号、密码和验证码，进行登录；

3.点击“活动列表”,后点击“第六届江苏省青少年创意编程大赛”画面,再点“Scratch 作品提交”；



4.提交作品与创作说明，提示上传成功后离开赛场。详细操作办法，现场将以电子版或纸质操作指南方式呈现给选手。

附件 2

Python 创意编程终评平台操作指南

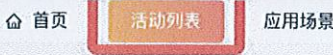
一、参加对象

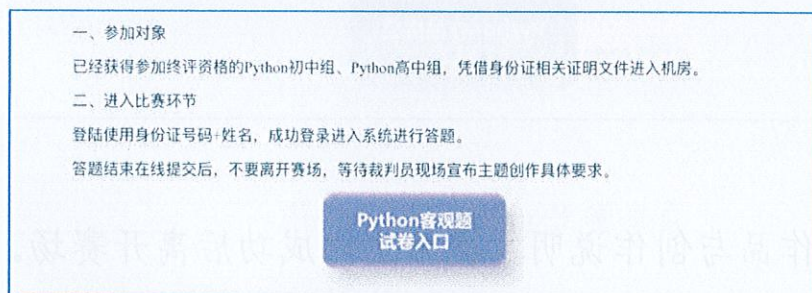
已经获得参加终评资格的 Python 初中组、Python 高中组，凭借身份证相关证明文件进入机房；

二、进入比赛环节

1. 登陆网址 aipj.org.cn, 点击网站右上角【登录】，输入准考证号、密码和验证码，进行登录；



2. 点击“活动列表”, 点击“第六届江苏省青少年创意编程大赛终评活动”画面；



3. 点击“Python 客观题试卷入口”进行答题；

4. 现场答题，答题结束在线提交后，不要离开赛场，等待裁判员现场宣布主题创作具体要求。

三、主题创作

1.使用离线 Python 编程软件，根据比赛命题要求完成创作；

2.创作完成后，登陆网址 aipj.org.cn；点击网站右上角【登录】，输入准考证号、密码和验证码，进行登录。

3.点击“活动列表”,点击“第六届江苏省青少年创意编程大赛”画面，再点“Python 作品提交入口”；



使用离线Python编程软件，根据比赛命题要求完成创作。注册用户名，选择所在年级组别，填写相关信息，提交作品与创作说明，提示上传成功后离开赛场。

Python作品提交
入口

4.提交作品与创作说明。提示上传成功后离开赛场。详细操作办法，现场将以电子版或纸质操作指南方式呈现给选手。

附件 3

Happycoding 创意编程终评平台操作指南

一、进入 Happycoding 竞赛平台

在 Chrome 浏览器（下载地址：

<https://www.google.cn/chrome/>，确保 64 位且版本在 100 以上）

地址栏，输入网址：<https://www.istemedu.com/jskx>；进入

Happycoding 竞赛平台（以下简称：竞赛平台）。



图 1 Happycoding 竞赛平台

二、客观题考试操作

（一）登陆客观题考试系统

点击竞赛平台上的“进入考试系统”按钮，填写准考证号、密码和验证码，再点击“正式考试登陆”按钮进行客观题测试。

登录

准考证号 正式考试时，账户为你的准考证号

密码 密码为身份证件号后六位

验证码 请输入验证码

正式考试登录 异常登录

图 2 客观题测试系统登陆

(二) 客观题候考

考生登陆后，若考试尚未正式开始，将进入候考页面。不要关闭候考页面，也不能打开其他网页、程序，待正式答题时间开始后再进行作答。

(三) 客观题答题操作

进入答题界面，学生每答完一题点击“下一题”按钮继续答题，所有题目答完，点击“提交”按钮。答题过程中不得关闭页面，也不能打开其他网页、程序。

本题分值为3.5分

对于图形化编辑器的基本要素，下列叙述中，不正确的是（ ）。

A. 舞台上可以有多个角色

B. 背景可以在舞台上移动

C. 脚本可以控制角色的旋转

D. 造型可以通过绘制得到

上一题 下一题 提交

图 3 客观题答题界面

(四) 客观题考试结束

客观题考试结束分为两种情况：

- 1.当学生点击“提交”按钮，确认所有题目回答完毕，考试结束。举手与监考人员联系，方可离开；
- 2.当考试时间计时结束，考试结束，系统将自动提交试卷并退出考试界面。

(五) 客观题异常情况处理

在客观题考试过程中，如遇电脑死机、网页卡顿等无法继续考试的情况，请考生重新启动电脑，在登录界面点击“异常登录”，并在 5 分钟内重新进入考试系统，登录账号为准考证号，密码为异常登录密码（询问监考人员获得）。重启前已经完成作答的题目，系统将自动保存，考生可继续安心完成考试。

三、项目创作题操作

(一) 进入项目创作系统

点击竞赛平台上的“进入 Happy Coding 编程平台”按钮，进入项目创作系统（以下简称：Happycoding）。

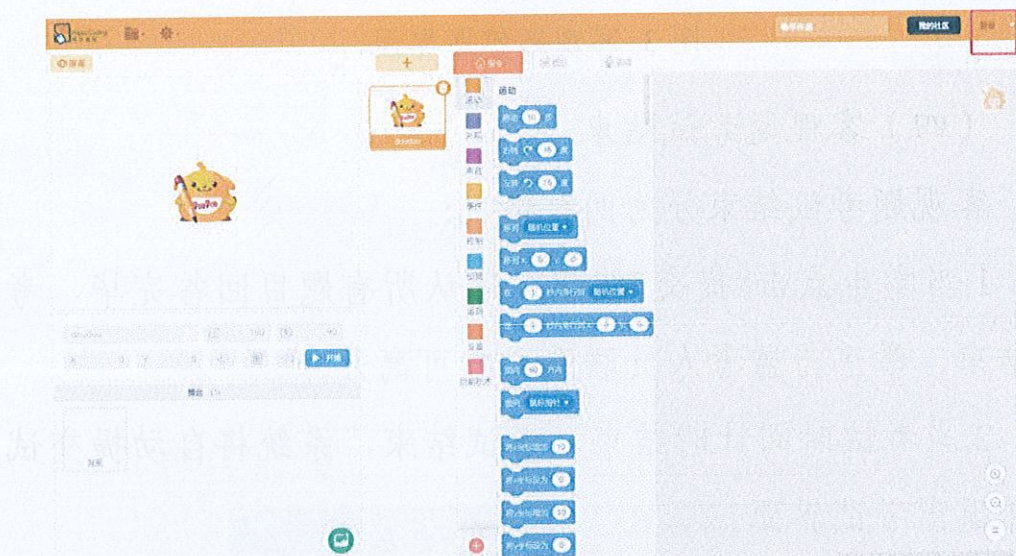


图 4 Happycoding 国产编程平台

(二) 登陆考生项目创作账号

点击 Happycoding 右上角“登录”按钮，填写账号（准考证号）和密码，再点击“登录”按钮进行项目创作。

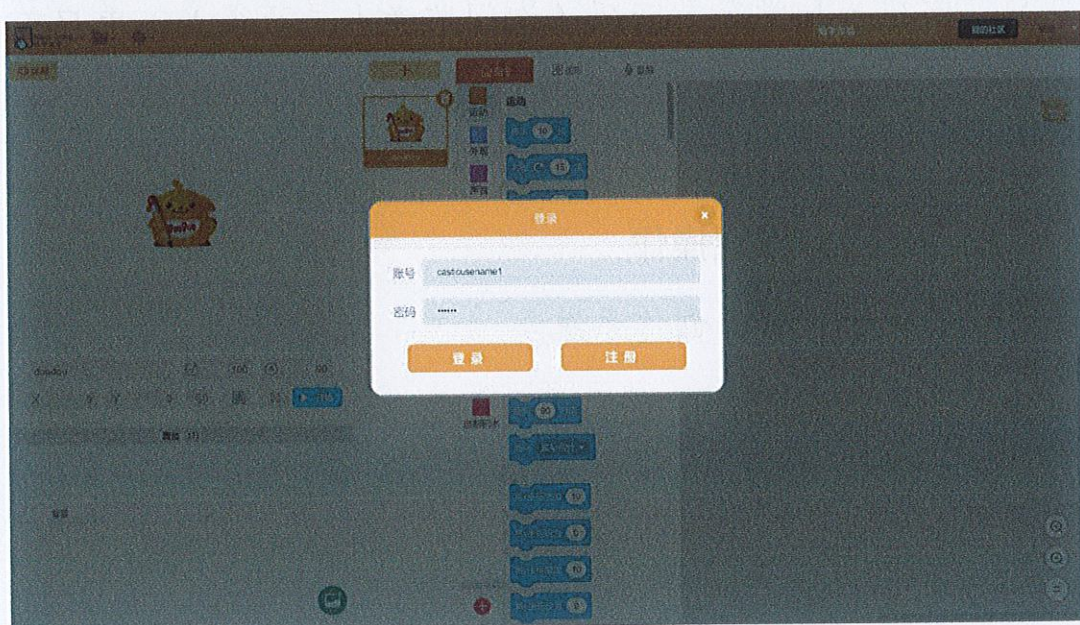


图 5 登陆 Happycoding

(三) 项目创作与暂存作品

项目创作过程中，在 Happycoding 上方文本框输入项目

名称，再点击“保存”按钮可暂存项目。暂存项目后，您可以继续更改完善项目，但完善后要再次点击“保存”按钮。创作过程中，您可以经常点击“保存”按钮以暂存重大修改。

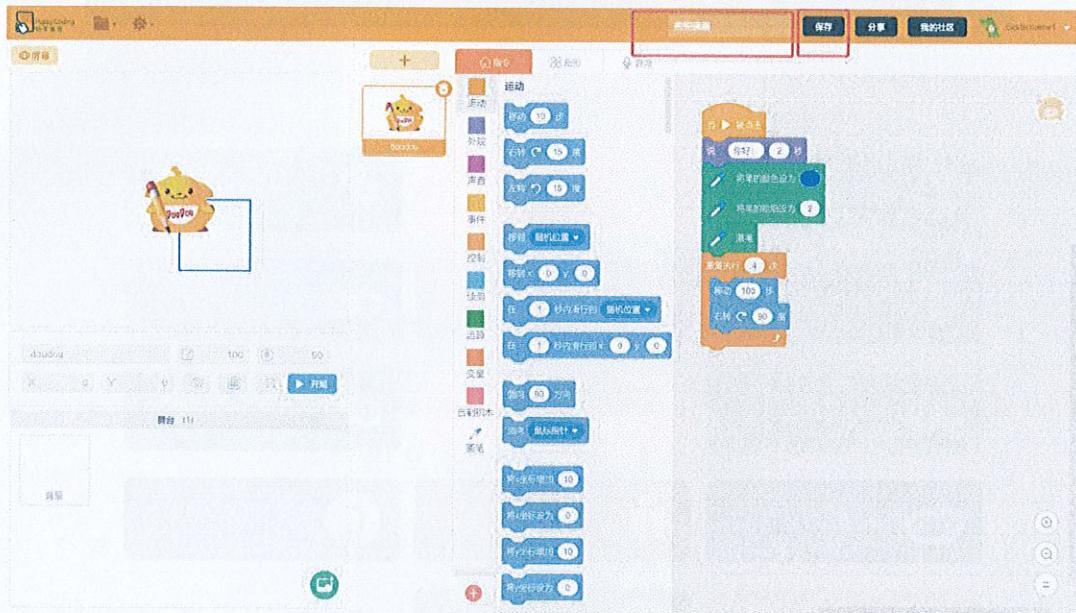


图 6 项目创作与暂存作品

(四) 提交项目创作作品

1.完成项目创作后，继续点击“保存”按钮，暂存创作的项目。然后点击 Happycoding 右上角“用户名”处，在出现的下拉菜单中点击“我的项目”。

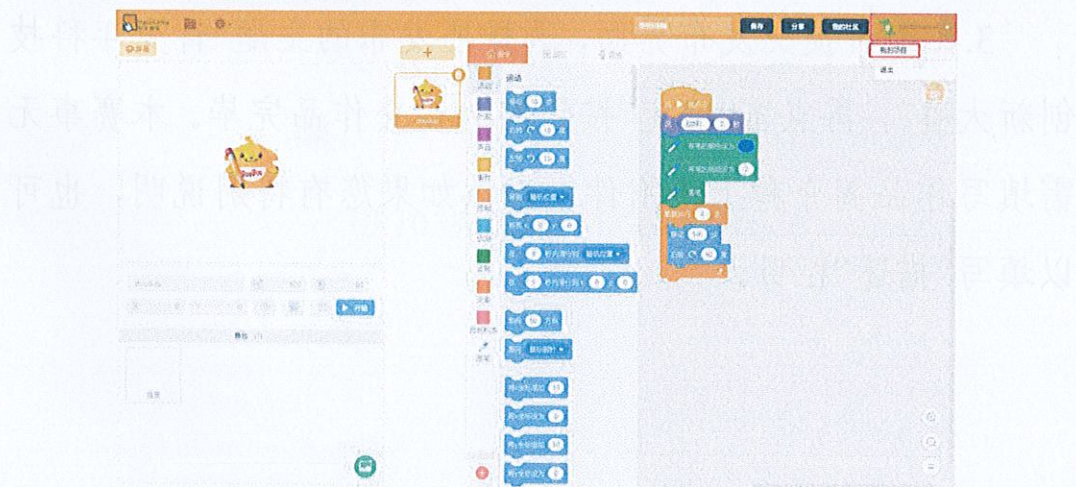


图 7 进入项目发布提交界面

2.进入项目创作中心后，在“我的项目”列表中，点击要提交的项目所对应的“发布”按钮。



图 8 选择要提交的创作项目

3.在项目提交发布界面，选择要发布的主题“青少年科技创新大赛”，再点击“确定”按钮即为提交作品完毕。本赛事无需填写作品简介和上传附件，当然如果您有特别说明，也可以填写“描述”栏目。

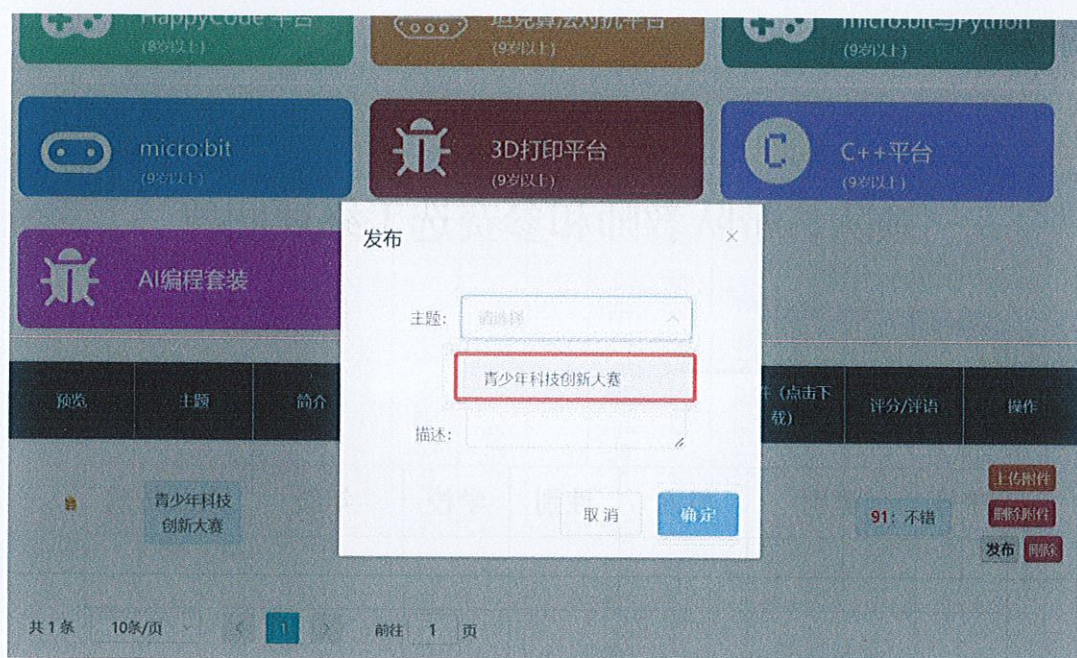


图 9 提交发布作品界面

4.当在项目主题中看到“青少年科技创新大赛”，说明您已完成项目创作提交，举手与监考人员联系，方可离开。



图 10 完成创作作品提交

附件 4

领队、带队教师和参赛选手终评回执

设区市：_____

序号	类别	姓名	性别	学校	年级	联系方式
1	领队					
2	带队教师					
3	带队教师					
4	参赛选手					
5	参赛选手					
...	...	...	...	...	...	...

大赛日程（暂定）

日期	时间	学生	参加对象
5 月 24 日（周五）	15:00-18:00	报到注册（酒店报道）	领队、带队教师、Scratch 和 Python 参赛选手 报道地址：扬州金陵大饭店
	8:00-9:00	客观题测试	Scratch 和 Python 参赛选手
	9:15-13:15	主题创作	Scratch 和 Python 参赛选手
	9:00-11:00	教师论坛	全体带队教师
5 月 25 日（周六）	11:00-12:30	午餐	全体
	10:00-14:00	报到注册（学校报到）	带队教师和 Happycoding 参赛选手 报道地址：扬州科教培训中心（江苏省技师学院内）
	15:00-16:00	客观题测试	Happycoding 小学I组和初中组
	16:15-17:15	客观题测试	Happycoding 小学II组
5 月 26 日（周日）	7:30-11:30	主题创作	Happycoding 小学I组和初中组
	12:00-16:00	主题创作	Happycoding 小学II组
	11:00-12:30	午餐	全体
	16:00 后	疏散	全体

附件 6

大赛酒店推荐

酒店名称	酒店联系人	联系方式	费用	备注
扬州金陵大饭店	陈余	13616292393	360 元（含双早）	24 日报到地点
扬州科教培训中心	科培中心前台	0514-88425678	360 元（含双早）	25 日报到地点，住宿场地在考试学校内
扬州市会议中心	李秋刚	18860855466	360 元（不含早）	距离学校 30 分钟车程
维也纳国际酒店 （高旻寺店）	前台	19975050800	308 元（含双早）	距离学校 10 分钟车程